

ARBEITSAUFTRAG KONSUMTURM

1

Lest die Spielanleitung des Turmspiels aufmerksam durch und führt sie aus.

2

Versucht nun in einer zweiten Spielrunde, die Ereignisse so zu verändern, oder andere Ereignisse auszudenken, dass er nicht zusammenbricht. Diskutiert dabei:

- » wie müssen die Ereignisse dafür aussehen?
- » welche anderen Ereignisse sind dafür nötig?
- » welche Ereignisse müssen wegfallen, welche kommen hinzu?

3

Geht nun zu der Stellwand mit den Drehtafeln. Hier findet Ihr 7 Ideen für Euren Konsum. Lest sie Euch aufmerksam durch. Tauscht euch über die Ideen aus.

4

Welche Ideen habt Ihr? Was könnt Ihr z.B. in der Klasse oder Schule tun?

.....

.....

.....

.....

.....

.....

ARBEITSAUFTRAG KONSUMTURM

1

Lest die Spielanleitung des Turmspiels aufmerksam durch und führt sie aus.

2

Versucht nun in einer zweiten Spielrunde, die Ereignisse so zu verändern, oder andere Ereignisse auszudenken, dass er nicht zusammenbricht. Diskutiert dabei:

- » wie müssen die Ereignisse dafür aussehen?
- » welche anderen Ereignisse sind dafür nötig?
- » welche Ereignisse müssen wegfallen, welche kommen hinzu?

3

Geht nun zu der Stellwand mit den Drehtafeln. Hier findet Ihr 7 Ideen für Euren Konsum. Lest sie Euch aufmerksam durch. Tauscht euch über die Ideen aus.

4

Welche Ideen habt Ihr? Was könnt Ihr z.B. in der Klasse oder Schule tun?

.....

.....

.....

.....

.....

.....